

EDUKASI BAHAYA JUDI ONLINE DIGITAL SEBAGAI UPAYA PENCEGAHAN DAMPAK SOSIAL DAN EKONOMI BAGI MASYARAKAT KOMPLEK GRAHA INDAH 2 PAMULANG

Alvindi Abdul Hadi¹, Ahmad Zaky², Naufal Rizqiananda³, Bayu Unggaran⁴

Universitas Pamulang

Email : abdulalvin2419@gmail.com¹, aahmadzaky23@gmail.com²,
rizqianandanaufal@gmail.com³, Bayuunggaran4@gmail.com⁴

ABSTRAK

Judi online digital telah menjadi salah satu tantangan serius di era digital yang berkembang pesat. Dengan kemudahan akses internet dan perangkat pintar, masyarakat di berbagai kalangan, termasuk di Komplek Graha Indah Pamulang 2, semakin rentan terhadap bahaya judi online. Aktivitas ini tidak hanya berdampak buruk pada individu pelakunya, seperti kecanduan dan kehancuran finansial, tetapi juga memicu dampak sosial yang lebih luas, seperti konflik keluarga, menurunnya produktivitas, dan gangguan kesejahteraan komunitas. Oleh karena itu, edukasi mengenai bahaya judi online menjadi langkah strategis untuk mencegah dampak negatif yang dapat merusak tatanan sosial dan ekonomi masyarakat. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kesadaran masyarakat terhadap risiko yang ditimbulkan oleh judi online sekaligus memberikan langkah-langkah pencegahan yang konkret. Melalui pendekatan partisipatif, kegiatan ini melibatkan sosialisasi langsung, diskusi kelompok, dan penyebaran media edukasi berupa pamflet digital dan video informatif. Berbagai materi yang disampaikan mencakup pengenalan terhadap modus operandi judi online, dampaknya terhadap individu dan keluarga, serta strategi untuk melindungi diri, seperti pengelolaan keuangan yang bijak dan pemanfaatan teknologi secara positif. Respon masyarakat menunjukkan adanya peningkatan pemahaman terhadap risiko yang dihadapi, serta kesediaan untuk mengadopsi langkah-langkah pencegahan tersebut. Hasil kegiatan ini menunjukkan bahwa edukasi merupakan salah satu cara efektif untuk mengurangi risiko penyebaran judi online di lingkungan masyarakat. Selain memberikan pengetahuan, edukasi ini juga membangun kesadaran kolektif untuk melawan pengaruh negatif judi online secara bersama-sama. Rekomendasi utama dari penelitian ini adalah perlunya kerjasama yang lebih erat antara masyarakat, tokoh setempat, lembaga pendidikan, dan

Article History

Received: Desember 2024
Reviewed: Desember 2024
Published: Desember 2024

Plagirism Checker No 234
Prefix DOI : **10.9765/Krepa.V218.3784**
Plagirism Checker No 234
Prefix DOI : Prefix DOI :
10.8734/Krepa.v1i2.365

Copyright : Author
Publish by : Krepa



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/)

pemerintah untuk menciptakan ekosistem yang mendukung pencegahan judi online secara berkelanjutan. Dengan demikian, masyarakat diharapkan dapat hidup dalam lingkungan yang lebih sehat, produktif, dan harmonis tanpa ancaman dari bahaya judi online.

Kata Kunci : Pendidikan, Teknologi, Judi Online

ABSTRACT

Digital online gambling has become one of the serious challenges in the rapidly growing digital era. With easy access to the internet and smart devices, people in various circles, including in Graha Indah Pamulang 2 Complex, are increasingly vulnerable to the dangers of online gambling. This activity not only adversely affects the individual perpetrators, such as addiction and financial ruin, but also triggers wider social impacts, such as family conflicts, decreased productivity, and disruption of community welfare. Therefore, education about the dangers of online gambling is a strategic step to prevent negative impacts that can damage the social and economic order of the community. This research aims to increase public awareness of the risks posed by online gambling while providing concrete prevention measures. Through a participatory approach, this activity involves direct socialization, group discussions, and the distribution of educational media in the form of digital pamphlets and informative videos. The materials presented included an introduction to the modus operandi of online gambling, its impact on individuals and families, and strategies to protect themselves, such as wise financial management and positive use of technology. Community responses showed an increased understanding of the risks faced, as well as a willingness to adopt preventive measures. The results of this activity show that education is one of the effective ways to reduce the risk of spreading online gambling in the community. In addition to providing knowledge, this education also builds collective awareness to fight the negative influence of online gambling together. The main recommendation from this research is the need for closer cooperation between the community, local leaders, educational institutions, and the government to create an ecosystem that supports the prevention of online gambling in a sustainable manner. Thus, the community is expected to live in a healthier, more productive and harmonious environment without the threat of the dangers of online gambling.

Keywords : Education, Technology, Digital Online

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi digital telah memberikan banyak manfaat bagi kehidupan masyarakat, namun di sisi lain juga menghadirkan berbagai tantangan baru, salah satunya adalah maraknya judi online. Judi online telah menjadi fenomena yang semakin meluas dengan kemudahan akses internet dan perangkat digital. Aktivitas ini tidak hanya menggoda individu untuk mendapatkan keuntungan instan, tetapi juga memiliki dampak negatif yang serius, baik secara sosial maupun ekonomi. Di tengah kompleksitas masalah ini, edukasi terhadap bahaya judi online menjadi semakin penting untuk melindungi masyarakat dari risiko yang mengancam.

Komplek Graha Indah Pamulang 2, sebagai salah satu kawasan yang berkembang, tidak luput dari dampak negatif yang ditimbulkan oleh judi online. Aktivitas ini dapat menyebabkan berbagai permasalahan, seperti kecanduan, kerugian finansial, dan konflik dalam keluarga. Selain itu, dampak sosial yang lebih luas juga dirasakan, seperti menurunnya kualitas hubungan antarwarga dan peningkatan perilaku kriminal akibat tekanan ekonomi. Hal ini menunjukkan perlunya intervensi yang terencana untuk mencegah dan memitigasi risiko yang diakibatkan oleh judi online di lingkungan masyarakat.

Edukasi merupakan salah satu upaya strategis untuk memberikan pemahaman kepada masyarakat tentang bahaya judi online. Melalui pendekatan ini, masyarakat dapat dibekali dengan informasi yang relevan mengenai modus operandi judi online, dampak negatif yang ditimbulkannya, serta cara-cara untuk melindungi diri dan keluarga. Edukasi juga berperan penting dalam membangun kesadaran kolektif untuk melawan pengaruh negatif dari aktivitas ini. Selain itu, pendekatan edukasi yang melibatkan partisipasi aktif masyarakat mampu menciptakan rasa tanggung jawab bersama dalam menjaga lingkungan sosial yang sehat.

Penelitian ini bertujuan untuk mengidentifikasi dampak sosial dan ekonomi yang ditimbulkan oleh judi online serta merancang strategi edukasi yang efektif untuk mencegah aktivitas tersebut. Dengan fokus pada masyarakat Komplek Graha Indah Pamulang 2, penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi nyata dalam menciptakan lingkungan yang lebih aman dan bebas dari pengaruh judi online. Pendekatan kolaboratif antara masyarakat, pemerintah, dan lembaga terkait menjadi kunci utama untuk memastikan keberhasilan upaya ini secara berkelanjutan.

Manfaat dari kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini antara lain:

1. Kegiatan ini membantu masyarakat memahami risiko dan dampak negatif dari judi online, baik dari segi sosial maupun ekonomi. Dengan pemahaman yang lebih baik, masyarakat akan lebih waspada terhadap modus operandi judi online dan mampu melindungi diri serta keluarga dari pengaruh buruknya.
2. Edukasi ini memberikan wawasan tentang pentingnya pengelolaan keuangan yang bijak dan membangun hubungan sosial yang harmonis. Dengan mencegah individu terjebak dalam judi online, potensi konflik keluarga, keterpurukan ekonomi, dan ketegangan sosial dapat diminimalisir, sehingga tercipta lingkungan yang lebih stabil dan produktif.
3. Melalui pendekatan partisipatif, kegiatan ini mendorong masyarakat untuk bekerja sama dalam menciptakan lingkungan yang bebas dari pengaruh judi online. Solidaritas ini memperkuat komitmen bersama untuk menjaga kesejahteraan lingkungan, sehingga

terbangun komunitas yang lebih sehat dan berdaya dalam menghadapi tantangan era digital.

METODE

Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka pada hari Rabu, 09 Oktober 2024 telah dilaksanakan kegiatan pengabdian masyarakat yang berlokasi di Komplek Graha Indah 2 Pamulang, Kelurahan Benda Baru, Kota Tangerang Selatan, Banten.

Kegiatan ini dilaksanakan pada mulai pukul 09.30 hingga pukul 12.00 yang dihadiri kurang lebih 20 orang, Pemberian materi mengenai bahaya dari judi online kepada Masyarakat disampaikan oleh mahasiswa dari Universitas Pamulang, dengan menggunakan metode presentasi, diskusi interaktif, simulasi, dan evaluasi, sehingga peserta dapat dengan mudah menyerap materi yang diberikan oleh tim. Metode pelaksanaan pengabdian masyarakat di mulai dari survei lapangan sampai pada evaluasi hasil pelatihan. Berdasarkan permasalahan yang menjadi prioritas maka terdapat beberapa kegiatan untuk menangani permasalahan tersebut:

1. Sosialisasi mengenai judi online dan bahayanya
2. Pemaparan materi
3. Tanya jawab seputar materi
6. Quiz
7. Monitoring
8. Evaluasi kegiatan

Teknik yang digunakan dalam menyampaikan materi edukasi bahaya judi online meliputi metode presentasi, diskusi interaktif, simulasi, dan evaluasi. Pendekatan ini dirancang untuk meningkatkan pengetahuan, dan kesadaran masyarakat Komplek Graha Indah 2 Pamulang terhadap dampak sosial dan ekonomi yang ditimbulkan oleh judi online, serta mendorong perubahan sikap yang mendukung pencegahan aktivitas tersebut dalam kehidupan sehari-hari. acara ini menggunakan alat bantu multimedia berupa laptop, *monitor*, *post-test* dan *pre-test*.

Untuk mencapai tujuan yang diharapkan, maka pelaksanaan pelatihan komputer ini menggunakan 4 (empat) metode, yaitu :

1. Presentasi: Penyampaian materi menggunakan media visual seperti slide presentasi, video pendek, dan contoh kasus nyata. Tujuan dari metode ini adalah untuk memberikan pemahaman yang komprehensif dan menarik perhatian peserta.
2. Diskusi Interaktif: Sesi tanya jawab dan diskusi untuk menggali lebih dalam pengetahuan peserta serta menjawab pertanyaan yang muncul terkait materi yang disampaikan. Diskusi ini bertujuan untuk membangun kesadaran dan solidaritas antar peserta.
3. Simulasi: Peserta diajak untuk mengenali situs-situs yang mencurigakan dan memahami cara kerja platform judi online melalui simulasi sederhana. Metode ini membantu peserta memahami ancaman secara praktis.
4. Evaluasi: Di akhir kegiatan, peserta mengikuti kuis singkat untuk mengevaluasi pemahaman mereka tentang materi yang telah disampaikan. Hasil evaluasi digunakan untuk mengukur keberhasilan kegiatan dan memberikan umpan balik bagi pelaksanaan berikutnya.

Metode pengolahan data yang digunakan pada pengabdian masyarakat untuk mengetahui hasil kepuasan peserta menggunakan penelitian deskriptif, yaitu suatu masalah atau keadaan yang mengungkapkan fakta-fakta yang ada dan diberikan interpretasi atau analisis. Penelitian deskriptif sangat bermanfaat dalam mengadakan suatu spesifikasi mengenai gejala-gejala fisik ataupun sosial yang di persoalkan. Penelitian ini dapat merumuskan apa saja yang ingin diteliti dan teknik penelitian apa yang dipakai untuk menganalisisnya. Hasil penelitiannya dapat memberikan gambaran keadaan sebenarnya dari objek yang diteliti. Dalam hal ini pengolahan data menggunakan sesi tanya jawab.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Komplek Graha Indah 2 yang berlokasi di Pamulang, Kelurahan Benda Baru, Kota Tangerang Selatan, Banten, merupakan kompleks yang memiliki ibu-ibu peran strategis dalam memberikan edukasi dan layanan informasi kepada ibu-ibu. Jumlah peserta dalam kegiatan ini terdiri dari 16 ibu-ibu. Saat ini, pemahaman peserta dapat menghubungkan materi dengan kehidupan sehari-hari. Evaluasi sebagai bagian akhir dari kegiatan menjadi alat penting untuk mengukur dampak edukasi dan menilai perubahan perilaku peserta.

Pelaksanaan Edukasi Judi Online

Edukasi judi online dilaksanakan dengan menggunakan metode learning by doing, yang melibatkan pendekatan ceramah, diskusi interaktif, simulasi, dan praktek langsung. Kegiatan ini dibagi ke dalam beberapa sesi pelatihan untuk memastikan peserta dapat memahami dan mengaplikasikan materi yang diberikan.

1. Sosialisasi Awal

Tim pengabdian kepada masyarakat memberikan pemahaman awal mengenai pentingnya bahayanya judi online dalam lingkungan masyarakat. Materi ini mencakup manfaat peningkatan pengetahuan dan kesadaran, pengembangan keterampilan, dan perubahan sikap dan perilaku positif. Manfaat-manfaat ini menunjukkan bahwa kegiatan edukasi tidak hanya memberikan dampak langsung kepada individu, tetapi juga berkontribusi pada perubahan yang lebih luas dalam masyarakat.

2. Pelatihan

Materi dasar diberikan, meliputi:

- a) Pengenalan platform judi online.
- b) Dampak penggunaan judi online.
- c) Modus operandi judi online.
- d) Strategi pencegahan
- e) Studi kasus dan simulasi.
- f) Menyisipkan elemen visual (gambar, video, atau simulasi) dalam presentasi.
- g) Evaluasi dan rekomendasi.
- h) Penyebaran materi edukasi.



Monitoring dan Evaluasi

Setelah sesi pelatihan selesai, peserta diberikan kesempatan untuk mempraktekkan materi yang telah dipelajari. Monitoring dilakukan dengan mengamati kemampuan peserta dalam:

1. Memberikan kuis sederhana atau studi kasus untuk mengevaluasi kemampuan peserta dalam mengenali risiko dan strategi pencegahan.
2. Memantau tindakan preventif yang dilakukan peserta, seperti membatasi akses internet pada anak atau menyebarkan informasi kepada tetangga..
3. Mengadakan survei pasca-kegiatan untuk menilai perubahan sikap dan perilaku peserta terhadap judi online.

Untuk mengevaluasi pemahaman peserta, dilakukan sesi tanya jawab, kuis, serta pengumpulan hasil latihan yang telah dibuat. Hasil evaluasi menunjukkan:

1. 90% peserta mampu memahami konsep bahaya nya judi online.

Proses evaluasi ini menggunakan instrumen seperti tanya jawab langsung untuk mengetahui tingkat pemahaman dan kepuasan peserta. Dengan adanya evaluasi ini, tim pengabdian dapat melihat peningkatan keterampilan peserta dalam memahami bahaya nya judi online.

Evaluasi

Evaluasi dilakukan berdasarkan beberapa pertanyaan tanya jawab yang telah dilakukan. Tanya jawab dilakukan dengan cara memberikan beberapa pertanyaan yang wajib dijawab oleh peserta

Proses evaluasi dilakukan pada saat peserta mendengarkan pertanyaan yang telah dibuat sebelumnya. Terdapat sebanyak 16 orang yang mengikuti program ini. Penilaian dilakukan berdasarkan keberhasilan peserta dalam menerima materi yang diberikan. Dari hasil evaluasi yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa program yang dilakukan memiliki tingkat efektivitas yang tinggi berkisar 85%-90%. Konteks tingkat efektivitas yang tinggi adalah didasarkan pada keberhasilan peserta program mampu menyelesaikan setiap pertanyaan yang diberikan.

KESIMPULAN

Kegiatan edukasi mengenai bahaya judi online di Komplek Graha Indah Pamulang 2 telah berhasil meningkatkan pengetahuan, keterampilan, dan kesadaran masyarakat terhadap dampak sosial dan ekonomi yang ditimbulkan oleh aktivitas tersebut. Peningkatan pemahaman masyarakat tentang risiko judi online serta langkah-langkah pencegahan menunjukkan bahwa metode yang digunakan, seperti presentasi, diskusi interaktif, dan simulasi, cukup efektif. Selain itu, kegiatan ini mampu membangun kesadaran kolektif dan solidaritas sosial dalam menghadapi tantangan yang ditimbulkan oleh judi online.

Namun demikian, tantangan seperti keterbatasan waktu dan stigma negatif terhadap isu ini masih memerlukan perhatian lebih lanjut. Oleh karena itu, diperlukan upaya yang lebih berkelanjutan untuk memastikan bahwa edukasi yang telah diberikan dapat memberikan dampak jangka panjang dan menciptakan lingkungan masyarakat yang lebih sehat dan produktif..

REKOMENDASI

1. Peningkatan Model Pembelajaran : Dalam menerapkan model "learning by doing", diperlukan persiapan yang matang agar peserta lebih aktif, termotivasi, dan tidak mudah bosan selama proses pelatihan.
2. Durasi Pelatihan yang Lebih Panjang : Menyediakan waktu yang lebih panjang untuk pelatihan agar materi dapat disampaikan secara lebih mendalam.
3. Penambahan Contoh Praktis : Materi pelatihan dapat ditambahkan dengan lebih banyak studi kasus atau contoh praktis yang relevan dengan kehidupan sehari-hari peserta.

4. Evaluasi Berkelanjutan : Melakukan wawancara atau diskusi dengan peserta setelah beberapa bulan untuk mengetahui keberlanjutan dampak kegiatan..

Dengan pelaksanaan pengabdian masyarakat ini, ilmu pengetahuan yang ada di kampus dapat dibagikan kepada masyarakat agar lebih bermanfaat dan memberikan dampak positif terhadap peningkatan keterampilan dan pemahaman bahayanya judi online di kalangan ibu-ibu Komplek Graha Indah Pamulang 2.

DAFTAR PUSTAKA

- Laras, A., Salvabillah, N., Caroline, C., Dinda, F., & Finanto, M. (2024). Analisis dampak judi online di Indonesia. *Concept: Journal of Social Humanities and Education*, 3(2), 320-331.
- Mahilda, F. M., & Setiawan, A. I. B. (2025). Dampak Kecanduan Judi Online Terhadap Perilaku Akademik Mahasiswa Bimbingan dan Konseling Universitas Sanata Dharma. *Journal Innovation In Education*, 3(1), 33-47.
- Mulyono, F. (2021). Dampak Media Sosial Bagi Remaja. *Jurnal Simki Economic*, 4(1), 57-65.
- Rainita, C. (2024). *KONTROL SOSIAL KELUARGA DALAM MENGATASI KECANDUAN JUDI ONLINE SLOT PADA REMAJA DI KELURAHAN SRENGSENG SAWAH KOTA JAKARTA SELATAN* (Doctoral dissertation, Universitas Nasional).
- Sahputra, D., Afifa, A., Salwa, A. M., Yudhistira, N., & Lingga, L. A. (2022). Dampak Judi Online Terhadap Kalangan Remaja (Studi Kasus Tebing Tinggi). *Islamic Counseling: Jurnal Bimbingan dan Konseling Islam*, 6(2), 139-156.
- Yulianti, N., Masitoh, I., & Kencana, L. (2024). Edukasi Bahaya Pinjol Ilegal dan Judol serta Pencegahannya pada Remaja Desa Purbawinangun Kabupaten Cirebon. *ALMUJTAMAE: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(2), 141-153.